

بسم الله الرحمن الرحيم

آموزش گام به گام

طراحی صفحات

وب

مترجم:
رضا سرابی میانجی



مقدمه:

امروزه استفاده از سایت‌های وب در حال افزایش می‌باشد و هر روز شمار سایت‌های وب افزوده می‌شود. این امر باعث شده است تا برنامه نویسان به سمت یادگیری طراحی صفحات وب بپردازند. طراحی صفحات وب یکی از تخصصی‌ترین کارهای برنامه‌نویسی بوده و طراحان صفحات وب با ابزارها و محیط‌های مختلف کار می‌کنند.

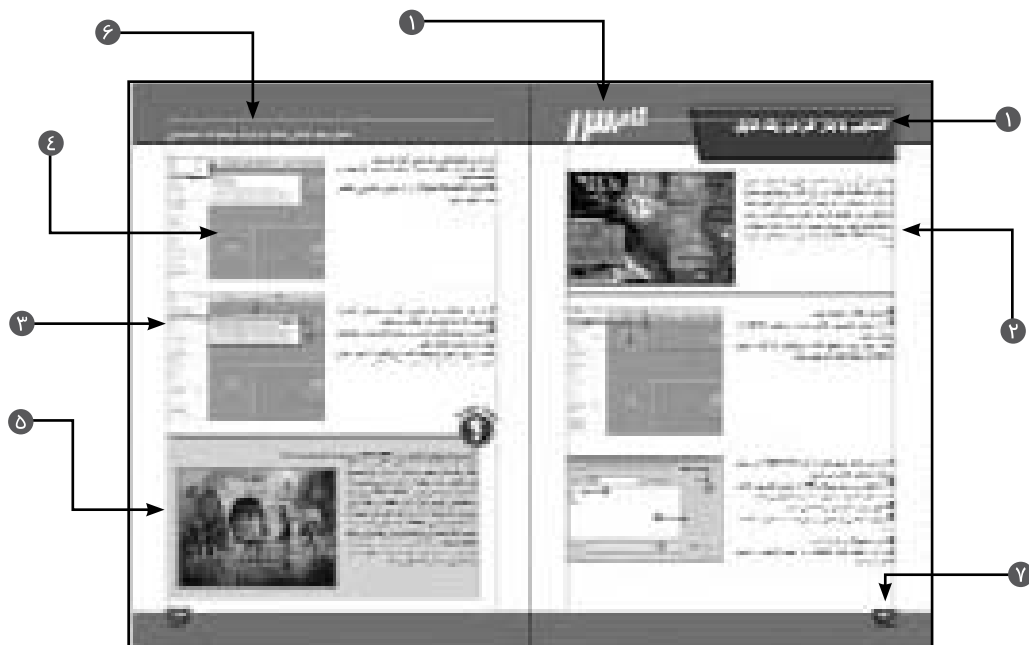
در این کتاب سعی شده است تا ابزارها و محیط‌های مختلف طراحی صفحات وب ارائه شود تا برنامه نویسان با مطالعه آن بتوانند به راحتی صفحات وب بپردازند. افرادی که در مورد اصول طراحی صفحات وب آشنایی ندارند با مطالعه این کتاب دانش کافی را جهت طراحی صفحات وب و سایت‌های مختلف خواهند داشت.

در این کتاب با مفاهیم HTML، CSS، جاوا اسکریپت، اپلت‌های جاوا، ابزارهای گرافیکی، مالتی مدیا، فلش و ... آشنا خواهید شد. همچنین نحوه تست و انتشار سایت‌ها را خواهید آموخت.

ساختار کتاب

ساختار این کتاب به صورتی است که نیاز تمام کاربران مبتدی و حرفه‌ای را تا حد زیادی برآورده می‌کند. سبک آموزش در این کتاب کاملاً تصویری بوده به صورتیکه شما با پی‌گیری تصاویر می‌توانید در حداقل زمان به بهترین نتیجه ممکن برسید. ساختار کلی کتاب به شرح زیر است:

- ۱ شماره و عنوان گام
- ۲ مقدمه گام
- ۳ تصاویر هر گام
- ۴ شماره گذاری‌های گام
- ۵ جعبه ترفندها
- ۶ عنوان فصل
- ۷ شماره صفحه



سرشناسه: کرایناک، جو

kraynak, Joe

عنوان و نام پدیدآور: آموزش گام به گام طراحی صفحات وب/جو کرایناک؛ مترجم رضا سرابی میانجی.

مشخصات نشر: تهران: طاهریان، ۱۳۸۸.

مشخصات ظاهری: ۴۰۰ ص.: مصور.

شابک: ۹۷۸-۹۶۴-۸۴۰۶-۶۵-۸

وضعیت فهرست نویسی: فیپا

یادداشت: عنوان اصلی: Master visually creting Web page

موضوع: وب--سایتها--طراحی

موضوع: وب--سایتها--توسعه

شناسه افزوده: سرابی میانجی، رضا، مترجم

رده بندی کنگره: ۱۳۸۸ آ ۸ ک۴ / ۵۱۰۵ / ۸۸۸ / TK

رده بندی دیویی: ۰۰۵/۲۷۶۲

شماره کارشناسی ملی: ۱۶۷۸۶۹۹



آموزش گام به گام طراحی صفحات وب

● مترجم: رضا سرابی میانجی

● سبک آموزش: گام به گام و کاملاً تصویری ● ناشر: انتشارات طاهریان ● سال چاپ: بهار ۱۳۸۸

● تیراژ: ۲۰۰۰ جلد ● حروفچینی و طراحی: طاهریان ● نوبت چاپ: اول

● طرح جلد: آرزو خسروپور ● قیمت: ۷۰۰۰۰ ریال ● چاپ جلد: ژیک چاپ ● لیتوگرافی: باران

شابک: ۹۷۸-۹۶۴-۸۴۰۶-۶۵-۸

آدرس انتشارات: ایران، تهران، میدان انقلاب، خیابان کارگر جنوبی، خیابان دکتر لبافی نژاد، پلاک ۲۱۱.

طبقه چهارم، واحد ۱۱، تلفن: ۱۱۴۹۲۷۳۳ تلفکس: ۱۱۴۹۷۴۱۵۲

شعبه افغانستان: کابل، کوته سنگی (میرویس میدان)، کتابفروشی طاهریان

تلفن: ۰۷۹۹۳۱۲۸۹۳-۰۷۹۹۳۲۱۹۹۲

www.Taherianpress.ir

هرگونه چاپ و تکثیر از محتویات، طرح جلد و عنوان مجموعه این کتاب بدون اجازه کتبی ناشر ممنوع است.

متخلفان به موجب قانون حمایت از حقوق مؤلفان، مصنفان و هنرمندان تحت پیگرد قانونی قرار می گیرند.

مقدمه‌ای بر زبان‌های صفحات وب

- گام ۱: مقدمه‌ای بر انتشار صفحات وب..... ۱۸
- گام ۲: آشنایی با مفاهیم پایه‌ای HTML..... ۲۰
- گام ۳: آشنایی با مفاهیم پایه‌ای HTML (قسمت دوم)..... ۲۲
- گام ۴: آشنایی با XML و XHTML..... ۲۴
- گام ۵: تفاوت بین HTML و XHTML..... ۲۶
- گام ۶: آشنایی با روش فرمت‌دهی CSS..... ۲۸
- گام ۷: آشنایی با XSLT..... ۳۰
- گام ۸: استفاده از تگ‌های HTML..... ۳۲
- گام ۹: استفاده از تگ‌های منفرد..... ۳۴
- گام ۱۰: ویژگی‌های موجود در HTML..... ۳۶

نمایش و ویرایش صفحات وب

- گام ۱۱: مشاهده کد HTML..... ۳۸
- گام ۱۲: ویرایش صفحه وب با استفاده از Internet Explorer..... ۴۰
- گام ۱۳: ویرایش صفحه وب با استفاده از Internet Explorer..... ۴۲
- گام ۱۴: نوشتن و ذخیره فایل HTML با استفاده از Word Pad..... ۴۴
- گام ۱۵: مقدمه‌ای بر ویرایشگرهای متنی HTML..... ۴۶
- گام ۱۶: مقدمه‌ای بر ویرایشگرهای ویژوال HTML..... ۴۸

خدمات جانبی کتاب

شما با مطالعه این کتاب به یکی از اعضای خانواده بزرگ انتشارات طاهریان مبدل شده‌اید ما ورود شما را تبریک گفته و به اطلاع می‌رسانیم که این مؤسسه انتشاراتی امکانات ویژه‌ای را به شرح زیر در اختیار شما قرار می‌دهد:

۱- **پشتیبانی اطلاعات:** این مؤسسه انتشاراتی آمادگی دارد به تمامی سئوالات ریز و درشت خوانندگان کتاب در مورد برنامه اتوکد در حد توان پاسخ گفته و راهنمایی‌های لازم را به صورت کاملاً رایگان ارایه دهد. برای این منظور با شماره پشتیبانی ۶۶۹۷۴۱۵۲ تماس بگیرید و سئوالات خود را با کارشناس مربوطه مطرح فرمایید. ما به عنوان یک دوست همیشگی در کنار شما هستیم.

۲- **امکانات جانبی:** همراه با این کتاب یک CD رایگان که حاوی مثال‌های موجود در کتاب است، بنابر این هنگام خرید کتاب از وجود این CD مطمئن شوید.

۳- **ویژه نامه آخرین خبرها:** انتشارات طاهریان در حرکتی نو به چاپ و انتشار ویژه نامه‌ای چهار صفحه‌ای و رایگان در حوزه کامپیوتر و علوم مرتبط کرده است. برای دریافت رایگان این ویژه نامه به صورت مرتب با دفتر انتشاراتی تماس بگیرید.

۴- **وب سایت:** در سال جدید ما سعی کردیم با بروزرسانی مدام وب سایت خود هر چه بیشتر خود را به شما نزدیک‌تر کنیم. در این وب سایت به اطلاعات مفیدی در مورد دنیای کامپیوتر و جدیدترین کتاب‌های ما دست پیدا کنید. علاوه بر این از طریق وب سایت می‌توانید پیغام و پیغام‌های خود را برای ما ارسال کرده و جواب آنرا دریافت کنید.

امکان خرید و سفارش کتاب نیز از دیگر امکانات وب سایت فوق می‌باشد که تا به حال استقبال فراوانی از آن شده است.

... و اما یک خواهش

ما مطمئن هستیم که شما با مطالعه این کتاب می‌توانید یک وب سایت زیبا را طراحی فرمایید. پس اولاً ما را از پیشرفت‌های مداوم خود مطلع کنید و دوماً در صورتیکه از این کتاب راضی بودید آنرا به دیگر دوستانتان نیز معرفی کنید و بدانید که این ایده آل‌ترین راه برای کمک به ما است.

کلام آخر

می‌دانم این کتاب خالی از اشکال نمی‌باشد. امیدوارم فرزندگان و اساتید فن با انتقادات و پیشنهادات سازنده مرا در ارایه کارهای آتی راهنمایی و یاری فرمایید.

Email:Reza.Sarabi@gmail.com

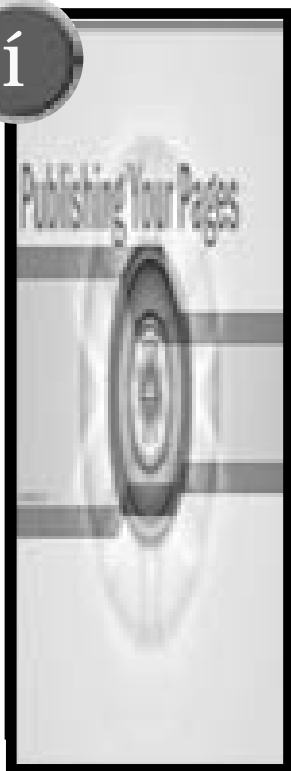
همیشه پویا باشید

سرابی میانجی



بهبود صفحات وب با تصاویر

- گام ۵۶: آشنایی با مفاهیم پایه تصاویر صفحات وب..... ۱۱۶
- گام ۵۷: افزودن تصاویر به صفحه وب..... ۱۱۸
- گام ۵۸: ایجاد متن برای تصویر..... ۱۲۰
- گام ۵۹: تعیین ابعاد تصویر..... ۱۲۲
- گام ۶۰: تنظیم موقعیت تصاویر..... ۱۲۴
- گام ۶۱: قرار دادن فضای خالی میان متن و تصاویر..... ۱۲۶
- گام ۶۲: درج متن در اطراف یک تصویر..... ۱۲۸
- گام ۶۳: ترسیم حاشیه در اطراف یک تصویر..... ۱۳۰
- گام ۶۴: ایجاد یک لینک تصویری..... ۱۳۲
- گام ۶۵: ایجاد تصاویر کوچک..... ۱۳۴
- گام ۶۶: ایجاد یک تصویر پیش زمینه و تعیین وضعیت آن در صفحه..... ۱۳۶
- گام ۶۷: تکرار تصویر پیش زمینه در صفحه..... ۱۳۸
- گام ۶۸: ایجاد پیش زمینه‌های حاشیه‌دار..... ۱۳۹



ایجاد نقشه تصویری

- گام ۶۹: بررسی نقشه‌های تصویری..... ۱۴۰
- گام ۷۰: ایجاد نقشه تصویری کلاینتی..... ۱۴۲
- گام ۷۱: تعیین نقاط اصلی نقشه‌های تصویری و رسم مختصات آنها..... ۱۴۴
- گام ۷۲: تعیین نقاط اصلی نقشه‌های تصویری و رسم مختصات آنها..... ۱۴۶
- گام ۷۳: ایجاد عبارت توصیفی..... ۱۴۸
- گام ۷۴: ترسیم نقشه‌های تصویری با استفاده از برنامه **Image Mapper**..... ۱۵۰
- گام ۷۵: ترسیم نقشه‌های تصویری با استفاده از برنامه **Image Mapper**..... ۱۵۲



مبانی ایجاد صفحات وب

گام ۱۷: آشنایی با XHTML DTD	۵۲
گام ۱۸: طراحی ساخت اصلی یک Web page	۵۴
گام ۱۹: ایجاد پاراگراف و انتقال به خط بعدی	۵۶
گام ۲۰: برجسته سازی متن	۵۸
گام ۲۱: افزودن عناوین به یک صفحه وب	۶۰
گام ۲۲: افزودن دستورات همترازی	۶۱
گام ۲۳: افزودن لینک‌هایی برای برنامه ارسال پیام‌های پستی	۶۲
گام ۲۴: معرفی URL پایه	۶۴
گام ۲۵: ایجاد لینک‌های داخلی در یک صفحه وب	۶۶
گام ۲۶: ایجاد یک لیست	۶۸
گام ۲۷: افزودن آدرس پستی	۷۰
گام ۲۸: افزودن یک عبارت به صورت نقل قول	۷۱
گام ۲۹: ایجاد یک فهرست توضیحی	۷۲
گام ۳۰: معرفی عبارات مخفف	۷۳
گام ۳۱: ایجاد جدول	۷۴
گام ۳۲: تنظیم سطرها و ستون‌ها	۷۶
گام ۳۳: افزودن توضیحات	۷۸
گام ۳۴: درج کاراکترهای ویژه	۷۹
گام ۳۵: افزودن تگ Meta	۸۰



فرمت‌دهی با Style Sheet

گام ۳۶: آشنایی با مفاهیم پایه‌ای CSS	۸۲
گام ۳۷: ایجاد یک Sheet Style خارجی و اتصال دادن صفحه وب به آن	۸۴
گام ۳۸: ایجاد Sheet Style داخلی	۸۶
گام ۳۹: استفاده از Inline Style	۸۸
گام ۴۰: معرفی تگ گزینشگر دستورات Style	۹۰
گام ۴۱: معرفی دستورات نگارش حاوی گزینشگر Class	۹۲
گام ۴۲: تعریف گزینشگرهای ID برای قوانین نگارشی	۹۴
گام ۴۳: تنظیم ویژگی‌های Style با استفاده از تگ‌های <div> و 	۹۵
گام ۴۴: توضیحات در Sheet Style	۹۶
گام ۴۵: استفاده از مقادیر رنگ‌های موجود در سیستم CSS	۹۷
گام ۴۶: استفاده از ابزارهای اندازه‌گیری در CSS	۹۸
گام ۴۷: ایجاد حاشیه در صفحه	۹۹
گام ۴۸: استفاده از ویژگی فونت	۱۰۰
گام ۴۹: استفاده از ویژگی Hyperlink	۱۰۲
گام ۵۰: فرمت‌دهی لیست	۱۰۴
گام ۵۱: فرمت‌بندی جداول	۱۰۶
گام ۵۲: افزودن ابزارهای Scroll	۱۰۸
گام ۵۳: موقعیت عناصر در صفحه	۱۱۰
گام ۵۴: ایجاد لایه با استفاده از ویژگی z-index	۱۱۲
گام ۵۵: قابلیت رؤیت کنترل‌ها	۱۱۴



پیداکسازی Java Script در HTML

۲۰۲.....	گام ۱۰۱: افزودن متن به Status Bar
۲۰۴.....	گام ۱۰۲: دریافت ورودی با استفاده از Prompt
۲۰۶.....	گام ۱۰۳: آشنایی با دریافت تأیید
۲۰۸.....	گام ۱۰۴: افزودن آخرین تاریخ ویرایش فایل
۲۱۰.....	گام ۱۰۵: ایجاد لیست Scroll با استفاده از اسکرپت
۲۱۲.....	گام ۱۰۶: استفاده از اسکرپت بین فریم‌ها
۲۱۴.....	گام ۱۰۷: اسکرپت برای مدیریت پیرامون فریم‌ها
۲۱۶.....	گام ۱۰۸: تشخیص کلیدهای فشرده شده
۲۱۸.....	گام ۱۰۹: باز کردن پنجره جدید
۲۲۰.....	گام ۱۱۰: بستن پنجره
۲۲۲.....	گام ۱۱۱: Redirect به صفحه جدید
۲۲۴.....	گام ۱۱۲: ارجاع به DOM
۲۲۶.....	گام ۱۱۳: تأیید فرم
۲۲۸.....	گام ۱۱۴: بارگذاری تصاویر
۲۳۰.....	گام ۱۱۵: استفاده از اسکرپت برای Mouse oven مؤلفه Image
۲۳۲.....	گام ۱۱۶: تعیین نسخه مرورگر وب
۲۳۴.....	گام ۱۱۷: تنظیم کوکی
۲۳۶.....	گام ۱۱۸: تنظیم کوکی
۲۳۸.....	گام ۱۱۹: آشنایی با خواندن کوکی



ایجاد فرم

۲۴۲.....	گام ۱۲۰: ایجاد فرم
۲۴۴.....	گام ۱۲۱: ایجاد یک فیلد برای داده‌های ورودی
۲۴۶.....	گام ۱۲۲: آشنایی با ایجاد فیلد کلمه عبور
۲۴۷.....	گام ۱۲۳: ایجاد یک محیط متنی
۲۴۸.....	گام ۱۲۴: افزودن دکمه Submit
۲۵۰.....	گام ۱۲۵: آشنایی با ایجاد Check box
۲۵۲.....	گام ۱۲۶: افزودن radio button
۲۵۴.....	گام ۱۲۷: ساخت فهرست
۲۵۶.....	گام ۱۲۸: افزودن دستورات نگارشی به عناصر form
۲۵۸.....	گام ۱۲۹: استفاده از تگ‌های fieldset و legend
۲۵۹.....	گام ۱۳۰: استفاده از تگ <lable>
۲۶۰.....	گام ۱۳۱: غیرفعال کردن فیلدهای فرم
۲۶۱.....	گام ۱۳۲: استفاده از فیلدهای مخفی
۲۶۲.....	گام ۱۳۳: امکان ارسال فایل‌های ضمیمه
۲۶۴.....	گام ۱۳۴: مفاهیم جمع‌آوری داده‌های فرم



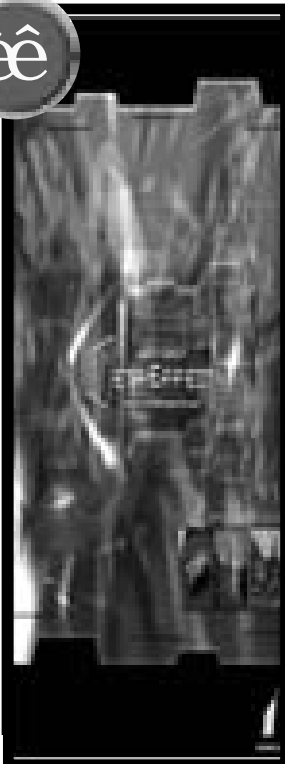
ارتقا سطح کیفی ارانه با فریم‌ها

- گام ۷۶: مقدمه‌ای بر فریم‌ها..... ۱۵۴
- گام ۷۷: ایجاد Frameset..... ۱۵۶
- گام ۷۸: استفاده از تگ‌های <noframes>..... ۱۵۸
- گام ۷۹: تعیین ابعاد فریم..... ۱۶۰
- گام ۸۰: تنظیم پیرامون فریم..... ۱۶۲
- گام ۸۱: فریم‌های تو در تو..... ۱۶۳
- گام ۸۲: ایجاد یک فریم Inline..... ۱۶۴
- گام ۸۳: فریم‌های Target..... ۱۶۶
- گام ۸۴: ایجاد Base Target..... ۱۶۸
- گام ۸۵: تعیین پیش زمینه فریم..... ۱۷۰
- گام ۸۶: نمایش پیام‌های تبلیغاتی با استفاده از فریم‌ها..... ۱۷۱



مبانی کار با Java Script

- گام ۸۷: مقدمه‌ای بر جاوا اسکریپت..... ۱۸۴
- گام ۸۸: افزودن اسکریپت به صفحات وب..... ۱۸۶
- گام ۸۹: استفاده از کاراکترهای کنترلی..... ۱۸۸
- گام ۹۰: اسکریپت مربوط به کادر محاوره‌ای Alert..... ۱۸۹
- گام ۹۱: متد Write شیء Document..... ۱۹۰
- گام ۹۲: تعریف متغیر در جاوا اسکریپت..... ۱۹۲
- گام ۹۳: ایجاد شیء در جاوا اسکریپت..... ۱۹۳
- گام ۹۴: تعریف آرایه در جاوا اسکریپت..... ۱۹۴
- گام ۹۵: ایجاد دستور if..... ۱۹۶
- گام ۹۶: ایجاد تابع در جاوا اسکریپت..... ۱۹۸
- گام ۹۷: تست کد جاوا اسکریپت..... ۲۰۰
- گام ۹۸: ایجاد یک فایل خارجی..... ۲۰۲
- گام ۹۹: مخفی کردن جاوا اسکریپت برای مرورگرهای وب قدیمی..... ۲۰۴
- گام ۱۰۰: استفاده از تگ <noscript>.....



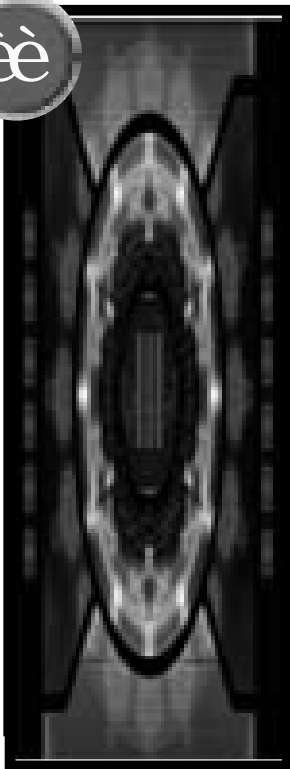
افزودن ویدیو

- گام ۱۵۳: مقدمه‌ای بر ویدیو..... ۳۰۴
- گام ۱۵۴: افزودن فایل ویدیویی با استفاده از لینکها..... ۳۰۶
- گام ۱۵۵: افزودن فایل ویدیویی با استفاده از object..... ۳۰۸
- گام ۱۵۶: کاهش حجم فایل ویدیویی..... ۳۱۰
- گام ۱۵۷: تبدیل ویدیو به انیمیشن Gif..... ۳۱۲



توانایی استفاده از فایل‌های فلش

- گام ۱۵۸: دریافت و نصب Plug-in فلش..... ۳۱۴
- گام ۱۵۹: ایجاد یک فایل Flash جدید..... ۳۱۶
- گام ۱۶۰: ایجاد فایل Flash با استفاده از الگو..... ۳۱۸
- گام ۱۶۱: آشنایی با ترسیم اشیا..... ۳۲۰
- گام ۱۶۲: آشنایی با انتخاب اشیا..... ۳۲۲
- گام ۱۶۳: تغییر اندازه، تغییر شکل و جابجایی اشیا..... ۳۲۴
- گام ۱۶۴: آشنایی با کار با لایه‌ها..... ۳۲۶
- گام ۱۶۵: آشنایی با ساخت یک Motion Tween..... ۳۲۸
- گام ۱۶۶: آشنایی با ایجاد یک Shape Tween..... ۳۳۰
- گام ۱۶۷: نمایش انیمیشن..... ۳۳۲
- گام ۱۶۸: آشنایی با ایجاد سمبل..... ۳۳۴
- گام ۱۶۹: افزودن کلید از کتابخانه..... ۳۳۶
- گام ۱۷۰: آشنایی با فعال‌سازی دکمه‌ها..... ۳۳۸
- گام ۱۷۱: آشنایی با افزودن لینکها به موضوعات..... ۳۴۰
- گام ۱۷۲: آشنایی با افزودن کلیپ صدا..... ۳۴۲
- گام ۱۷۳: آشنایی با ذخیره‌سازی و انتشار فایل فلش..... ۳۴۴



تصویربرداری اطلاعات

- گام ۱۳۵: به کار بردن اطلاعات موجود در فرم.....۲۶۶
- گام ۱۳۶: دستیابی به داده‌های موجود در فرم.....۲۶۸
- گام ۱۳۷: استفاده از ویژگی post برای ارسال داده‌های موجود در فرم.....۲۷۰
- گام ۱۳۸: تجزیه و تحلیل داده‌های موجود در فرم.....۲۷۲
- گام ۱۳۹: اسکریپت پاسخگویی در HTML.....۲۷۴
- گام ۱۴۰: مشاهده متغیرهای محیطی.....۲۷۶
- گام ۱۴۱: مشاهده داده‌های ارسال شده.....۲۷۸
- گام ۱۴۲: ایجاد یک صفحه حاوی تعداد مراجعات.....۲۸۰
- گام ۱۴۳: اعمال محدودیت در دستیابی به سایت.....۲۸۲
- گام ۱۴۴: پست الکترونیکی نتایج فرم.....۲۸۴



افزودن صدا و موزیک

- گام ۱۴۵: مقدمه‌ای بر Audio.....۲۸۸
- گام ۱۴۶: ضبط و ذخیره فایل‌های صوتی.....۲۹۰
- گام ۱۴۷: افزودن فایل‌های صوتی از طریق لینک‌ها.....۲۹۲
- گام ۱۴۸: افزودن موزیک پشت زمینه.....۲۹۴
- گام ۱۴۹: موزیک پشت زمینه با استفاده از Loop و Embed.....۲۹۶
- گام ۱۵۰: ویرایش فایل‌های صوتی با استفاده از Sound Forge.....۲۹۸
- گام ۱۵۱: تبدیل فایل صوتی به فرمت دیگر.....۳۰۰
- گام ۱۵۲: استفاده از فایل صوتی Stream.....۳۰۲



بررسی صفحات وب

- گام ۱۸۶: بررسی صفحات در چند مرورگر وب ۳۷۲
- گام ۱۸۷: بررسی صحت صفحات وب ۳۷۴
- گام ۱۸۸: بررسی صحت نوشتار متن در وب سایت ۳۷۶
- گام ۱۸۹: بررسی صحت لینکها ۳۷۸



انتشار صفحات وب

- گام ۱۹۰: انتخاب یک میزبان وب ۳۸۰
- گام ۱۹۱: آشنایی با تعیین نامه دامنه ۳۸۲
- گام ۱۹۲: حجم فایل‌های وب سایت‌تان ۳۸۴
- گام ۱۹۳: تنظیم FTP Client ۳۸۶
- گام ۱۹۴: بارگذاری صفحات به FTP Client ۳۸۸
- گام ۱۹۵: میزبانی وب سایت توسط خودتان ۳۹۰
- گام ۱۹۶: بارگذاری فایل‌ها با استفاده از WebDAV ۳۹۲
- گام ۱۹۷: بارگذاری فایل‌ها با استفاده از مرورگر وب ۳۹۴

Enhancing WebPage



افزودن اپلت‌های جاوا

- گام ۱۷۴: مقدمه‌ای بر جاوا اسکریپت..... ۳۴۶
- گام ۱۷۵: دریافت Java SDK..... ۳۴۸
- گام ۱۷۶: آشنایی با ایجاد یک فایل جاوا..... ۳۵۰
- گام ۱۷۷: کمپایل برنامه جاوا..... ۳۵۲
- گام ۱۷۸: استفاده از اپلت در صفحه وب..... ۳۵۴
- گام ۱۷۹: استفاده از پارامترهای اپلت‌ها..... ۳۵۶

Forming A WebPage

یکپارچه‌سازی محتویات با RSS

- گام ۱۸۰: مقدمه‌ای بر RSS Feed ها..... ۳۵۸
- گام ۱۸۱: وارد کردن اطلاعات RSS..... ۳۶۰
- گام ۱۸۲: آشنایی با کد آیتم RSS..... ۳۶۲
- گام ۱۸۳: تعریف وب سایت به عنوان کانال..... ۳۶۴
- گام ۱۸۴: تعریف نسخه RSS و XML..... ۳۶۶
- گام ۱۸۵: آشنایی با نمایش RSS Feeds بر روی وب سایت..... ۳۶۸



عرضه کننده جدیدترین نرم افزارهای روز دنیا

آرشیو کاملی از نرم افزارهای بلاگین، Texture, Material, Object برای استفاده در 3ds max
 آرشیو کاملی از مدل‌های آماده و نمونه کارهای استاد جهان
 آرشیو کاملی از آموزش‌ها و تکنیک‌های مدل سازی، ساخت انیمیشن و نورپردازی به زبان اصلی
 آرشیو کاملی از مدل‌های آماده فضای داخلی و خارجی و وسایل و چیدمان آنها مانند:
 مبلمان، وسایل آتیزخانه، حمام، درب و پنجره، ماشین، ماشین، ماشین، کولر و کباب، درخت،
 انسان، حیوانات، نمای ساختمان، اناری، لجاری، ورزشی، وسایل برقی، مجسمه، روستایی

بانک و آرشیو تخصصی نرم افزارهای
 انیمیشن سه بعدی و دوبعدی

JB-TEAM



WWW.JB-TEAM.COM

JB-TEAM Tel: 66969370

Autodesk

معرفی یک کتاب



در این کتاب آخرین نسخه برنامه فتوشاپ یعنی فتوشاپ ۱۱ (ME) به منحصر بفردترین روش آموزش داده شده است. شما با داشتن این کتاب می‌توانید ورودی لذت‌بخش را به دنیای زیبای فتوشاپ تجربه کنید.